

 <p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA SERGIPE</p>	<b>MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO</b> <b>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA</b> <b>DE SERGIPE</b> <b>CAMPUS TOBIAS BARRETO</b> <b>CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA</b> <b>PLANO DE ENSINO</b>			
<b>I. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:</b>				
<b>CÓDIGO</b>	<b>NOME DA DISCIPLINA</b>	<b>Nº DE HORAS-AULA</b> <b>TEÓRICAS</b>	<b>PRÁTICAS</b>	<b>TOTAL DE HORAS-AULA SEMESTRAIS</b>
	Construção de Sites II	28	48	76
<b>II. PROFESSOR MINISTRANTE</b>				
Christiano Lima Santos				
<b>III. EMENTA</b>				
Linguagens de programação <i>client-side</i> . Programação em JavaScript. Introdução a <i>frameworks front-end</i> . O <i>framework</i> Bootstrap.				
<b>IV. OBJETIVOS</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apresentar ao aluno a linguagem de programação JavaScript;</li> <li>• Capacitar o aluno quanto à manipulação de páginas HTML por meio de scripts;</li> <li>• Apresentar ao aluno o <i>framework</i> Bootstrap.</li> </ul>				
<b>V. METODOLOGIA DE ENSINO</b>				
Serão adotadas aulas expositivas utilizando o quadro e apresentações com projetor multimídia, bem como a construção de um site em HTML 5, CSS 3 e JavaScript.				
Softwares a serem adotados: Notepad++, Sublime Text ou outro editor de texto.				
<b>VI. METODOLOGIA DE AVALIAÇÃO</b>				
Cada avaliação bimestral será composta da seguinte forma:				
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1º Bimestre – prova, avaliando conhecimentos acerca de JavaScript;</li> <li>• 2º Bimestre – trabalho em grupo, sendo este a construção de um website em HTML5, CSS3 e JavaScript empregando o <i>framework</i> Bootstrap.</li> </ul>				
Será adotada também a resolução de exercícios em sala de aula com o intuito de avaliar continuamente o desenvolvimento do aluno.				
<b>VII. CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS</b>				
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>Primeiro Bimestre</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Introdução a JavaScript</li> <li>b. Document Object Model (DOM)</li> <li>c. Eventos</li> <li>d. Tipos de dados, variáveis e operadores</li> <li>e. Comandos condicionais e de repetição</li> </ol> </li> <li>2. <b>Segundo Bimestre</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Framework Bootstrap</li> </ol> </li> </ol>				
<b>VIII. BIBLIOGRAFIA BÁSICA</b>				
ALVES, William Pereira. <b>Desenvolvimento e design de sites</b> . 1. ed. São Paulo: Érica, 2014.				
MANZANO, José Augusto N. G; TOLEDO, Suely Alves de. <b>Guia de orientação e desenvolvimento de sites HTML, XHTML, CSS e JavaScript/JScript</b> . 2ª ed. São Paulo: Érica, 2014.				
OLIVIERO, Carlos A. J. <b>Faça um site Dreamweaver CS4: orientado por projeto para Windows</b> . 1ª ed. São Paulo: Érica, 2011.				

## IX. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

CLARK, Richard. **Introdução ao HTML5 e CSS3: a Evolução da Web**. 1ª ed. Editora Alta Books. 2014.

FREEMAN, Eric; FREEMAN, Elisabeth. **Use a Cabeça HTML com CSS e XHTML**. 2ª ed. Editora Alta Books. 2008.

KURG, Steve. **Não Me Faça Pensar – Usabilidade na Web**. 2ª ed. Editora Alta Books. 2008.

LYNCH, Patrick J., HORTON, Sarah. **Web Style Guide: Basic Design Principles for Creating Web Sites**. 3rd Edition. 2008. Texto online.

SILVA, Mauricio Samy. **Construindo Sites com CSS e (X)HTML**. 1ª ed. Editora Novatec. 2007

Tobias Barreto - SE, \_\_\_ / \_\_\_ / \_\_\_\_\_

---

Professor

---

Coordenador do Curso